

## Pravila letnje teniske lige TK Topaco

### **I.OPŠTI USLOVI TAKMIČENJA**

- Takmičenje se igra u više nivoa kvaliteta A1 - A2 - B1 - B2 - C1 - C2...
- U svakom dvomesečnom ciklusu takmičar igra u grupi koja broji 10 igrača( izuzetno do 12 igrača)
- Takmičenje se odvija po Round-robin sistemu, svako sa svakim u okviru grupe.
- Letnja Liga je podeljena u 3 dvomesečna ciklusa.
- Na kraju svakog 6-to mesečnog perioda organizator dodeljuje pehar pobedniku letnje lige i medalje pobednicima svake grupe kvaliteta.
- Uključivanje u ligu novih takmičara moguće je na početku svakog dvomesečnog ciklusa. Izuzetno je moguće i ranije, ukoliko postoji upražnjeno mesto, a novi takmičar je spreman na veći broj nedeljnih mečeva kako bi odigrao predviđeni broj mečeva do kraja ciklusa.
- Svi igrači igraju ligu dobrovoljno, uz puno poštovanje učesnika u takmičenju i organizatora, poštujući Fair play i pravila pristojnog ponašanja. (Nije dozvoljeno bacanje reketa, vikanje, negodovanje i slično nesportsko ponašanje za vreme meča. Nije dozvoljeno nikakvo omalovažavanje ili vređanje protivnika pre, za vreme i posle meča. Organizator može meč registrovati službenim rezultatom 6:0 (WO) ili uskratiti pravo na takmičenje bilo kom igraču bez obaveze vraćanja kotizacije, ukoliko smatra da taj takmičar ne poštuje pravila, svojim ponašanjem remeti takmičenje ili ugrožava normalno funkcionisanje Kluba.)
- Svaki Ligaš je u mogućnosti da u jednoj sezoni odigra(u proseku 40 sati tenisa) 27 mečeva (izuzetno ako grupa ima maksimalnih 12 igrača do 33 meča).
- Termini za ligaške mečeve su svakog dana od 08-23h + KLUB OBEZBEĐUJE 10 BONUS TERMINA koje svaki Ligaš ima pravo da odigra (radnim danom 08-17h ili vikendom od 13-19h) i ti termini mogu da se koriste:
  1. za završetak ligaškog meča, u slučaju da neki meč nije završen
  2. kao vanligaški, rekreativni meč m međusobnom susretu sa drugim Ligašem ( taj meč se računa kao meč sa ligašem, i jednom i drugom se računa kao 1 meč)
  3. Kao termin za čas sa trenerom

### **II.PRAVILA IGRANJA MEČEVA**

- Termin za odigravanje zimskog ligaškog meča traje 57 minuta za igru + 3 minuta na kraju termina: za sređivanje - špartanje terena i napuštanje istog!
- Bacanjem novčića ili okretanjem reketa takmičari određuju igrača koji bira servis ili stranu.
- Maksimalno vreme teniskog zagrevanja na samom terenu pre početka meča je 5 minuta, kako bi se ostavilo dovoljno vremena da se meč završi u predviđenom vremenskom roku.
- Od takmičara se očekuje da vreme zagrevanja iskoriste u korektnom i kvalitetnom prebacivanju, vraćajući protivniku lako dostupne lopte. Za vreme zagrevanja na mreži, loptica se nabacuje protivniku mekano kako bi mogao da vežba volej ili smeč. Loptica se ne udara jako kako bi se protivnik „prošao“ na mreži.
- Prilikom zagrevanja servisa, dva igrača to rade uporedo, radi uštede u vremenu, servirajući u suprotne strane terena.

- LOPTICE OBEZBEĐUJE DOMAĆIN MEČA, tj. takmičar čije je ime prvo navedeno u paru kola.
- Da bi se izbeglo nezadovoljstvo protivnika stanjem loptica **mečevi se igraju po pravilu sa novim lopticama**, izuzetno, da je njima igrano najviše jedanput.
- **Protivnik ima pravo da izrazi nezadovoljstvo kvalitetom lopti** (misli se na stanje loptica, a ne na brend loptica), i da traži od domaćina meča da kupi nove loptice.
- Svako od igrača sudi na svojoj strani terena. U slučaju sporne lopte, igrač koji je dosudio dobru loptu ili aut, dužan je da protivniku na njegovo insistiranje pokaže trag loptice. Ako takmičari ne mogu tačno da odrede trag loptice, poen se ponavlja prvim servisom.
- Zabranjeno je govoriti ili komentarisati igru za vreme poena, jer se time ometa protivnik.
- Meč se igra na jedan osvojeni set (normalan set, bez pravila zlatnog poena).
- Kod rezultata 6:6 igra se TIE-BREAK (do 7), strane se menjaju posle svakih 6 poena.
- Pobjednik u meču osvaja 16 poena, a poraženi onoliko poena koliko je osvojio gemova.
- Po završetku meča, igrači su slobodni da nastave sa igranjem po izboru: na poene (van konkurencije) ili prebacivanjem do 57 minuta.
- **Rezultat meča administratoru lige javlja pobjednik meča, odmah po završetku meča, u viber grupu.**

### **III.ZAKAZIVANJE MEČEVA**

**1. SLOBODNE TERMINE ZA NAREDNU SEDMICU ORGANIZATOR TAKMIČENJA OBJAVLJUJE NEDELJOM U 9h U VAJBER GRUPI OSAM DANA UNAPRED.**

- ukoliko želite baš određeni termin, zakažite ga odmah po objavi raporeda!
- SVAKI TAKMIČAR JE DUŽAN DA DO ČETVRTKA U 14h, PRIJAVI NA VIBER GRUPI 3(TRI) TERMINA ZA NAREDNU SEDMICU U KOJIMA MOŽE DA IGRA.**
- Igrač može poslati i manje od tri termina, ali u tom slučaju organizator ne može da garantuje da će igrač igrati u okviru željenih termina.
- Od tri ponuđena termina, moguće je je predložiti samo jedan radnim danom u prepodnevnom terminu
- Za igrača koji ne unesu ni jedan termin, smatraće se da može da igra bilo koji dan u toku sledeće nedelje.

**2. ADMINISTRATOR LIGE ĆE NA OSNOVU PRIJAVLJENIH TERMINA TAKMIČARA, „POVEZATI“ TERMINE I OBJAVITI RASPORED MEČEVA ZA NAREDNU SEDMICU ISTOG DANA! (ČETVRTAK, DO 20h)**

- Radi što bolje organizacije vašeg ličnog vremena i termina u Klubu, željeni termini se zakazuju odmah nakon objavljivanja od strane administratora lige ili sutradan.
- Kada više takmičara žele isti termin, prednost imaju takmičari koji su prvi poslali prijavu.
- Da bi se odigrali svi mečevi u okviru ciklusa potrebno je igrati minimum jedan meč nedeljno, a poželjno je odmah krenuti i sa više mečeva nedeljno! Treba odigrati sve mečeve u okviru ciklusa kako bi bili fer i korektni prema protivnicima u grupi, koje u slučaju neodigravanja svih predviđenih mečeva, možemo uskratiti za njihovu mogućnost da odigraju svoje mečeve. Nije dobro ostavljati mečeve za kraj ciklusa, jer to neće uvek moći da se ostvari i odigra. Tada se igrač preforsira, što kao posledicu može imati povredu, nerealne rezultate ili neodigrane mečeve.

- Neodigrane mečeve, nakon završetka svakog ciklusa, nije moguće nadoknaditi.
- Takmičari koji neodigraju minimum više od 50% mečeva predviđenih rasporedom, biće prebačeni u niži rang takmičenja i njihovi rezultati se neće računati u okviru aktuelne grupe u kojoj su igrali.
- U viber grupi „Club Topaco“ moguće je komentarisanje rezultata, zakazivanje vanligaških mečeva i druge vrste druženja i komunikacije između ligaša u granicama pristojnosti.

#### **IV. OTKAZIVANJE ZAKAZANIH MEČEVA**

Prema pravilima svih teniskih rekreativnih Liga u Beogradu, nije moguće otkazivanje zakazanih mečeva bez nadoknade, odn plaćanja novog termina. TK Topaco svojim klijentima obezbeđuje i ovu mogućnost.

Zakazani meč se može otkazati:

##### **1. Bez nadoknade (bez plaćanja novog termina)**

-kada je meč otkazan do 48h pre termina odigravanja meča( takmičar koji je otkazao meč mora da zakaže novi meč sa istim protivnikom, najkasnije 21 dan od otkazivanja meča)

##### **2. Uz nadoknadu (plaćanje novog termina):**

-Ukoliko takmičar otkáže meč u periodu kraćem od 48h, sve do 2 sata pre odigravanja meča obaveštavanjem protivnika i administratora lige, onda takmičar koji je odložio meč, O SVOM TROŠKU ZAKAZUJE NOVI MEČ na klupske telefone najkasnije 21 dan od otkazivanja meča. Ukoliko takmičar ne zakaže otkazan meč u predviđenom roku, gubi službenim rezultatom 6:0(WO)

- Ukoliko takmičar otkáže meč u roku kraćem od 2 sata pre meča ili se ne pojavi u predviđeno vreme za odigravanje meča, gubi meč službenim rezultatom 6:0 (WO).

-U slučaju da njegov protivnik ipak želi da odigra taj meč, o tome obaveštavaju administratora Lige i NOVI TERMIN SE ZAKAZUJE O TROŠKU IGRAČA KOJI JE MEČ OTKAZAO( najkasnije 21 dan od otkazanog meča) i rezultat se upisuje u tabelu kao regularni ligaški meč. Svi otkazani mečevi koji se ne odigraju do kraja ciklusa, registruju se službenim rezultatom u korist takmičara kojima su mečevi otkazani! Ne mogu se menjati termine između igrača, bez obaveštavanja organizatora i dobijanja njegove saglasnosti.

##### **3. O svakom eventualnom otkazivanju meča takmičar je dužan da obavesti i Administratora Lige i protivnika.**

#### **V. DOLAZAK NA MEČ**

**1.** Takmičari na meč dolaze minimum 15 minuta pre početka termina, kako bi se zagrevanje obavilo pre ulaska na teren, i tako ostavilo više vremena za odigravanje meča.

**2.** Na teren se ulazi NAJRANIJE 3 minuta do punog sata, kako se ne bi ometali prethodni korisnici

- Dužnost je svih takmičara da već zagrejani / razgibani uđu na teren i racionalno koriste svoj termin

**3.** Termin traje 57 minuta, kako bi na vreme priveli meč kraju, premrežali teren i omogućili sledećim korisnicima da na vreme započnu svoj termin.

4. Ako se jedan od takmičara ne pojavi na terenu 10 minuta po početku termina(odn. 25 minuta od predviđenog vremena za dolazak u Klub) meč gubi službenim rezultatom 6:0 (WO)!  
- Ako se u međuvremenu takmičar pojavio, zakazani termin se može iskoristiti za trening ili meč, ali se postignuti rezultat ne računa kao meč lige. U slučaju da njegov protivnik ipak želi da odigra taj meč, o tome obaveštavaju administratora Lige i novi termin se zakazuje na klupske telefone O TROŠKU IGRAČA KOJI JE NA MEČ ZAKASNIO. U slučaju da se meč ipak ne odigra do kraja ciklusa, taj meč se boduje sa 16(za igrača koji je došao na vreme), odnosno 0 bodova (za igrača koji je zakasnio).

#### **VI. REGISTROVANJE MEČEVA KOJI SE NISU ZAVRŠILI U PREDVIĐENOM ROKU ILI NA PREDVIĐENI NAČIN**

1. Ako meč nije završen u 57-tom minutu termina, takmičar koji je do tada osvojio više gemova registruje se kao pobednik i dobija 16 bodova bez obzira na rezultat. Poraženom se upisuje broj osvojenih gemova do tog momenta.

2. Ako meč nije završen nakon 57 minuta termina, a rezultat u gemovima je izjednačen, takmičari su obavezni da premrežaju teren i napuste ga pre isteka 60-tog minuta, bez odlaganja i uznemiravanja korisnika sledećeg termina. U ovom slučaju takmičari se:

-ili dogovoraju o terminu odigravanja novog meča KOJI ORGANIZUJU O SVOM TROŠKU(plaćaju termin) i o tome obaveštavaju organizatora

-ili obaveštavaju administratora Lige da upiše trenutni rezultat, odn. istovetni osvojeni broj gemova svakom igraču.

3. U slučaju da se meč prekine zbog povrede takmičara ili takmičar odustane od daljeg odigravanja meča iz bilo kog razloga, on gubi meč i upisuje mu se broj do tada osvojenih gemova kao broj osvojenih bodova, dok njegov protivnik dobija 16 poena.

#### **VII.FORMIRANJE TABELE SE VRŠI PO SLEDEĆIM PRIORITETIMA**

1. broj osvojenih bodova

2. gem razlika

3. broj pobeda

4. međusobni rezultat.

#### **VIII. KRETANJE KROZ LIGU**

1. Radi veće dinamike i takmičarskog žara, nakon svakog završenog dvomesečnog ciklusa takmičenja, dva najbolje rangirana takmičara prelaze u viši rang, a dva najslabije rangirana takmičara prelaze u niži rang takmičenja.

- Organizator zadržava pravo da na početku narednog ciklusa, iz organizacionih razloga ( otkazivanje pojedinih igrača, povrede, ulazak novih članova u Ligu...i td) zadrži određen broj takmičara u nekim određenim grupama, kao i da ih prebaci u grupu višeg ranga.

2. U slučaju kada takmičar ne odigra minimum više od 50% mečeva iz svoje grupe u okviru jednog ciklusa ili ima više od 2 službena rezultata (WO) po ciklusu, on prelazi u niži rang, bez obzira da li postoje igrači sa slabijim skorom. Njegovi rezultati se ne računaju u krajnjoj tabeli ciklusa.

**3. IGRAČ KOJI JE ODSUSTVOVAO IZ LIGE JEDAN ILI VIŠE CIKLUSA TAKMIČENJA I VRAĆA SE U LIGU, POČINJE PONOVO DA IGRA LIGU U NIŽIM GRUPAMA KVALITETA ZA SVAKI PROPUŠTENI CIKLUS PO JEDNU GRUPU!**

**4. NOVI LIGAŠ POČINJE TAKMIČENJE U NAJNIŽOJ GRUPI KVALITETA**

- izuzetno iz organizacionih razloga Klub može da odobri ulazak ligaša u određenu grupu višeg ranga

### **IX. PLAĆANJE**

- Uplata kotizacije za igranje u Ligi vrši se unapred u celosti za celu sezonu(6 meseci).

- Ligaš dobija mesto u grupi i počinje takmičenje po uplati pune kotizacije

- Pre početka takmičenja u Ligi, takmičar je dužan da popuni pristupnicu kojom potvrđuju da je saglasan sa uslovima i pravilima lige u kojoj učestvuje na sopstvenu odgovornost, vodeći računa o svom zdravstvenom stanju

- Izuzetno, takmičar može da se uključi i u drugom i trećem ili samo trećem ciklusu Lige, ali je u tom slučaju cena pojedinačnog ciklusa ili dva ciklusa viša od 1/3 ( odn. 2/3 cene cele sezone).

- Tek po uplati kotizacije i popunjavanju pristupnice Ligi takmičarev Viber kontakt se ubacuje u Viber grupu Lige

- Odustajanje u bilo kom trenutku i iz bilo kog razloga od daljeg igranja lige, ne povlači za sobom vraćanje uplaćenog iznosa, koji se ne refundira.

### **X. BONUSI ZA IGRAČE**

- Svi članovi Lige koji odigraju sve predviđene mečeve u okviru jednog ciklusa, kao nagradu od organizatora za fer play prema saigračima, dobijaju mogućnost da odigraju jedan gratis termin gde igraju međusobno sa nekim od Ligaša koji su ispunili isti uslov( Bonusi igrača se ne sabiraju, svakom od igrača taj meč se računa kao Bonus meč)

Beograd,

TK TOPACO